Работу нужно выполнить в программе Lazarus

Предусмотреть систему классов для описания плоских геометрических фигур : круга , квадрата , прямоугольника. Предусмотреть методы для создания объектов, перемещения на плоскости, изменения размеров и поворота на заданный угол.