*Тема: «Разработка алгоритма игры «Морской бой»*

**СОДЕРЖАНИЕ**

|  |  |
| --- | --- |
| ВВЕДЕНИЕ ....................................................................................................... |  |
| 1 ОБШАЯ ЧАСТЬ ....................................................................... |  |
| 1.1 Постановка задачи .................................................................................... |  |
| 1.2 Назначение и область применения ......................................................... |  |
| 2 ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ ........................................................................... |  |
| 2.1 Разработка программы ............................................................................. |  |
| 2.2 Спецификация программы ...................................................................... |  |
| 2.3 Описание программы ............................................................................... |  |
| 2.4 Тестирование программы ........................................................................ |  |
| 2.5 Технические характеристики .................................................................. |  |
| 2.6 Инструкция по выполнению программы ............................................... |  |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ ................................................................................................ |  |
| СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ ................................................................................ |  |
| ПРИЛОЖЕНИЕ ................................................................................................ |  |