**Дисциплина: «Программирование и основы алгоритмизации»**

1. Создание и использование объектов делегатов для организации решения задач управления. Привести пример использования делегата для организации решения задачи, связанной с перемещением физического объекта.

2. Двумерные массивы. Понятие. Объявление массива. Индексация элементов массива. Способы инициализации массивов. Использование цикла for() в инициализации массивов. Примеры массивов, имеющие различные типы элементов (символьные, строковые, цифровые) и их использование в вычислительных задачах.

3. Этапы создания исполняемого кода программ. Формирование исходного кода программы, компилирование объектного кода, компоновка кода с использованием библиотеки. Создание исполняемого кода.

**Дисциплина: «Программирование и основы алгоритмизации»**

1. Классы генерируемых исключений. ArrayTypeMismatchException, DivideByZeroException, IndexOutOfRangeException. Их назначение и использование.

2.Использование нескольких блоков catch. Пример исходного кода использования нескольких блоков catch.

3.Создание объекта-исключения и принудительная генерация исключения. Случаи использования. Пример.