Задача 7. Строки.

Рекомендации по выполнению задачи.

1. Не использовать функции находящиеся в заголовочном файле <string.h> (<cstring>).
2. После каждого преобразовании строки выводите результат на экран.
3. К рабочему коду программы, приложите скриншоты.

Пример 1.

Написать функцию, которая возвращает преобразованную к верхнему регистру строку

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <clocale>

#include <cstdlib>

using namespace std;

void main()

{

 setlocale(LC\_ALL, "Russian");

 const int n=1000;

 int i, dlina;

 char str[n], sim;

 cout<<"Введите строку: ";

 cin>> str;

 for (dlina=0;dlina<=n && str[dlina]!= '\0';dlina++);

 cout <<"\nДлина строки: "<<dlina;

 for (i=0;i<dlina;i++)

 if(str[i]>=97 && str[i]<=122)

 str[i]=str[i]-32;

 cout<<"\n"<<str;

 cin >>i;

}

 Результат работы программы:



Пример 2.

Посчитать сколько слов входит в строку.(Слово разделяется символом “\_”).

Варианты работ.

Вариант 1.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку .
2. Выводит количество символов строки.
3. Подсчитывает сколько в троке встречается символ "V”.

Вариант 2.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку .
2. Выводит количество символов строки.
3. Переворачивает строку.

Вариант 3.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку .
2. Выводит количество символов строки.
3. Выводи слова в строке в обратном порядке (слово разделяется символом «\_»).

Вариант 4.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку .
2. Выводит количество символов строки.
3. Выводит все слова начинающиеся с заглавных букв.

Вариант 5.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку .
2. Выводит количество символов строки.
3. Поменять местами каждые два соседних слова.

Вариант 6.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести строку.
2. Выводит строку в обратном порядке.
3. Проверяет является ли введенная с клавиатуры строка двухзначным числом.

Вариант 7.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает пользователя ввести две строки.
2. Объединяет две строки в одну.
3. В объединённой строки подсчитывает количество слов. (слово разделяется символом «\_»).

Вариант 8.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Подсчитывает количество слов в строке. (слово разделяется символом «\_»).
3. Находит все слова которые меньше 4 букв.

Вариант 9.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Подсчитывает количество слов в строке. (слово разделяется символом «\_»).
3. Удаляет и строки все буквы “J”.

Вариант 10.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Удаляет из строки каждое втрое слово. (слово разделяется символом «\_»).

Вариант 11.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Выводи слова в алфавитном порядке. (слово разделяется символом «\_»).

Вариант 12.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Сортирует строку в алфавитном порядке.

Вариант 13.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Проверят содержит ли строка, введенная с клавиатуры подстрака.

Вариант 14.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Меняет в строке все заглавные буквы на строчные, а строчные на заглавные.

Вариант 15.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Меняет строку таким образом, чтобы четные буквы были Заглавные, а не четные строчные.

Вариант 16.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести две строки.
2. Создает новую строку из двух введенных, следующим образом. Четные символы берутся из первой строки, нечетные из второй.

Вариант 17.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Переворачивает строку.
3. Удаляет из строки все заглавные буквы.

Вариант 18.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Вставить после каждой заглавной буквы символ «\_».

Вариант 19.

Написать программу, которая:

1. Запрашивает у пользователя ввести строку.
2. Меняет местами, каждые две буквы (Например слово «Добрый», поменяется на «оДырй»).

Вариант 20.

 Написать программу, которая меняет введенную с клавиатуры строку следующим образом. После каждой гласной буквы вставить букву “s” и эту гласную. Например была строка “cat”, после преобразований получаем “casat”.