**Сделать на C++, тип проекта: Консольное приложение, версия C++ любая.

1 Вывод информации о файле (анализ заголовка файла)**

Темы для изучения: <fstream>

Условие задания:

Обратите внимание, что принимаются только те работы, что сделаны на C++ с использованием

классов, а не с помощью унаследованных от Си библиотек.

**Задание:** Вывести информацию о заголовке файла JPEG (jpg)

**2. Обработка текстового файла**

**Задание:** Создать утилиту, которая из данного текстового файла создает новый текстовый файл, в котором

в начале каждой строки указывается наиболее часто используемый символ и количество раз его

использования.