Вывести результаты решения во внешний файл.

**Задача 1.**

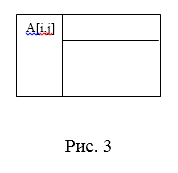
Ввести произвольную символьную цепочку. Удвоить ее символы на нечетных местах, затем вывести полученную символьную цепочку в обратном порядке.

**Задача 2.**

Ввести с клавиатуры целочисленную матрицу размера 4х4. Найти номер столбца с максимальной суммой элементов.

**Задача 3.**

Составить программу, которая вводит с клавиатуры произвольную числовую матрицу A размером 4х4. Построить по ней матрицу B тех же размеров, используя функцию, согласно которой элементы B[i,j] этой матрицы находятся как суммы элементов матрицы A, схематически изображенных на отрезках, исходящих из элемента A[i,j] рисунка.

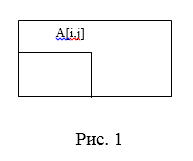
****

**Задача 4.**

Выполнить задание ***предыдущей задачи***, заменив функцию процедурой и используя модуль, содержащий эту процедуру для вычисления элементов матрицы B.

***«предыдущая задача»:***

Составить программу, которая вводит с клавиатуры произвольную числовую матрицу A размером 4х4. Построить по ней матрицу B тех же размеров, используя функцию, согласно которой элементы B[i,j] этой матрицы находятся как суммы элементов матрицы A, схематически изображенных на отрезках, исходящих из элемента A[i,j] рисунка.

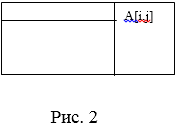


**Задача 5.**

Выполнить задание ***предыдущей задачи***, заменив функцию процедурой и используя модуль, содержащий эту процедуру для вычисления элементов матрицы B.

***«предыдущая задача»:***

Составить программу, которая вводит с клавиатуры произвольную числовую матрицу A размером 4х4. Построить по ней матрицу B тех же размеров, используя функцию, согласно которой элементы B[i,j] этой матрицы находятся как суммы элементов матрицы A, схематически изображенных на отрезках, исходящих из элемента A[i,j] рисунка.

****