Средство разработки Visual Studio C++

**Ожидание подключения/отключения USB (флэш память).**

Ожидание подключения/отключения USB (флеш память) устройства в отдельном потоке. При подключении USB записывать информацию о типе устройства в общую память, и выдавать сигнал основному потку, о том, что устройство готово к использованию. Основной поток выводит информацию о типе устройства в терминал.

К разработанной программе требуются подробные комментарии.