Написать программу по методу Брауна-Робинсона в делфи.

Вводится произвольная матрица $m×n$.

k- количество партий задается пользователем.

В 1-ой партии оба игрока выбирают произвольную чистую стратегию. Выбор стратегии в каждой партии запоминается. В (k + 1)-ой партии каждый игрок выбирает ту чистую стратегию, которая максимизирует его ожидаемый выигрыш, если противник играет в соответствии с эмпирическим вероятностным распределением, сформировавшимся за k партий. Оценивается интервал для цены игры и, если он достаточно мал, процесс останавливается. Полученные при этом вероятностные распределения определяют смешанные стратегии игроков.

Выводится следующая матрица:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **k** | **i** | **B1** | **…** | **Bi** | **j** | **A1** | **…** | **Aj** | **Vmin** | Vmax | **V\*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

где:
k – номер партии.
i – номер стратегии, выбираемой игроком A.
j – номер стратегии, выбираемой игроком В.
Bi– накопленный игроком А выигрыш за k партий, при условии, что в данной партии B выбирает стратегию Bi.
Аj – накопленный игроком В проигрыш за k партий, при условии, что в данной партии A выбирает стратегию Аj.
Vmin – нижняя оценка игры = min (накопленный выигрыш)/k.
Vmax – верхняя оценка игры = max (накопленный проигрыш)/k.
V\*=(Vmin+Vmix)/2

Выводится Ni - сколько раз выбирается Аiстратегия и Nj - сколько раз выбирается Bjстратегия.

Выводятся P(Аi) и P(Bj)

Выводится ответ

Цена игры, V= V\* на k-ой итерации
p = (P (А1 ),..,(P(Аi))
q = (P (B1 ),..,(P(Bj))