Написать программу на ассемблере (TASM). К каждой строчке кода должны быть комментарии. К программе приложить файл, который будет использоваться для работы программы.

5. Отображение монохромного (1 бит на точку) файла PCX на экране (рекомедуемый видеорежим - 256 цветов).